

# Flash-Kurs

**Dauer: 3-5 Tage**

**Kursziele:**

## **Erste Schritte**

- Erläuterung der Programmoberfläche (Menü, Symbole ...)
- Einrichten der Arbeitsumgebung und Voreinstellungen für Animationen

## **Die Werkzeugpalette**

- Rechteck- und Ellipsenwerkzeug
- Pfeil- und Unterauswahlwerkzeug
- Transformieren (Drehen, Rotieren, Neigen, Skalieren)
- Farben, Farbeimer- und Tintenfasswerkzeug
- Pfadwerkzeug

## **Formen**

- Formen und deren Besonderheiten
- Gruppieren von Formen

## **Ebenen**

- Erstellen, Ändern und Löschen von Ebenen

## **Zeitleiste**

- Erstellen, Ändern und Löschen von Schlüsselbildern (Keyframes)

## **Tweening**

- Form- und Bewegungstweens von Formen und Gruppen

## **Symbole und ActionScripts**

- Ereignisorientierte Programmierung (ActionScripts)
- Einfache ActionScripts in Schaltflächen
- Animierte Schaltflächen (Die Ereignisse Normal, Darüber, Gedrückt, Aktiv)
- Image Maps (Unsichtbare "Buttons") zur Navigation über Bildern

## **Bilder und Text**

- Einbinden und Bearbeiten von Bildern (z.B. Bilder aus PhotoShop)
- Eingeben, Bearbeiten und Brechen von Text

## **Flash im Internet**

- Einbinden der Flash-Animation in eine Webseite
- Download und Installation des Flash-Players

## **Übungen**